

# POWERCHAIR FOOTBALL

## Le regole del gioco in pillole

### Il Punto

Il gioco è giocato su un campo da Pallacanestro.

La superficie del campo deve essere dura, liscia e piana (di solito parquet o materiale artificiale). E' importante che ci sia un adeguato spazio intorno al campo di gara.

### Attrezzatura:

- Powerchair Football deve essere giocato su carrozzina elettrica;
- I giocatori devono utilizzare degli ausili di gioco riconosciuti;
- I giocatori devono indossare la cintura di sicurezza per la loro sicurezza.



### La Palla:

Si utilizza una palla di diametro di 33cm;



### Le porte:

- Le porte sono posizionate a 6 metri di distanza tra loro;
- Le porte utilizzate nel Powerchair Football sono utilizzate per la massima sicurezza;
- Si fa goal quando la palla supera la line della porta tra i due pali;

### Numero di Giocatori:

- Una squadra è composta da un massimo di 8 giocatori;
- In campo possono giocare 4 giocatori;
- Un giocatore è il portiere;
- Le sostituzioni sono illimitate;

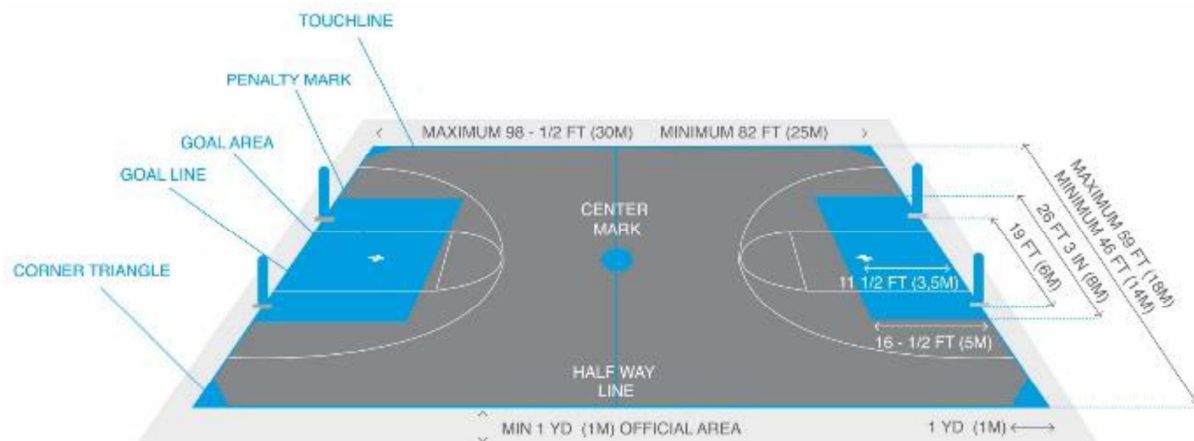
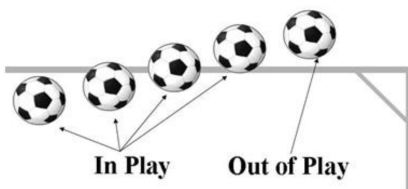
### Durata delle Partite:

- Una partita dura 40 minuti;
- Una partita è suddivisa in due tempi da 20 minuti;

### Palla dentro e fuori dal campo:

Se la palla esce dal campo di gioco, verrà assegnato quanto segue:

- Rimessa;
- Angolo;
- Rinvio da fondo campo (portiere);
- Punizione;



### Ripresa del Gioco:

- Tutti gli avversari devono stare a 5 metri lontano dalla palla;
- Chi rimette la palla può toccare la palla solo una volta;

### 2 contro 1:

- Se due compagni di squadra e un avversario si trovano a 3 metri dalla palla mentre è in gioco, è un fallo;
- L'arbitro assegnerà un calcio di punizione alla squadra avversaria;

### Area di Rigore:

- Solo 2 giocatori della squadra difensiva possono entrare nell'area di rigore in qualsiasi momento;
- Se più di 2 difensori entrano nella loro area di rigore verrà attribuito un calcio di punizione alla squadra avversaria;
- Non ci sono restrizioni per la squadra attaccante;
- Il portiere può effettuare un 2 contro 1 nell' area;

### Rigori:

- Generalmente vengono assegnati per falli come il contatto pesante o lo sfondamento;
- Viene calciato a 3.5m dalla porta;
- Il portiere deve rimanere dietro la linea della porta fino a quando la palla viene colpita;
- Tutti gli altri giocatori devono stare dietro alla palla e almeno a 5 metri dalla palla;
- 

### Contrasto:

- E' permesso finché avviene tra le paratie;
- Il Contatto con qualsiasi altra parte della sedia o lo speronamento è un fallo e non è permesso;
- Lo speronamento è definito quando un giocatore deliberatamente si avvicina verso un avversario, con o senza la palla, a forte velocità o con una forza eccessiva. L'avversario può muoversi o rimanere in piedi.
- Un calcio di rigore indiretto può essere assegnato alla squadra opposta.

Fonte: [www.europeanpfa.com](http://www.europeanpfa.com)